**封神情结,梦回真封神**

 曾经一起玩过[真封神](http://www.jinfs.com)的朋友如今已数数步入而立之年。网络游戏发展到现在已经日趋成熟，商业铜臭味却已跃然纸上。

 玩游戏已经成为一种消费，于是诞生一种词汇“坑”，如果你想在游戏里霸占一点虚荣的位置，若不放点“血”，就算你拿出N次方的时间也换不回来。

 因为这里的规则叫做金钱至上，钱无止境，钱者无敌。所以各大游戏开放商绞尽脑汁的想尽各种办法榨干我们这些热爱游戏的玩家。

 面对这些五花八门的游戏，本已激动的心却变得麻木、茫然！

 因为游戏的规则不是你有时间就说的算，不是你级数高就厉害；

 你今天游戏里加的好友明天名字就永远的变成了灰色。玩家的流失就是这么的转瞬;

 逼得游戏开发商不得不暗地里邀请工会入驻，来敷衍千片一律的模仿，及内心的功利。

 也只有畅游网络的“骨灰”才更能体会，随着游戏的发展、成熟、泛滥、能够触动内心深处的，却是曾经的记忆。

 作为国内首款2.5D 领军 的真封神确有她的独傲之处，现在的诸多游戏里都能找到真封神的影子。也许现在也仅能从金封神这里去追忆当年。

 也许现在游戏里很难再遇到3人抢一个怪，战士组队难的情景了。

 文章来源：[真封神](http://www.jinfs.com) http://www.jinfs.com